

Lærer: xx

Forord til faget i klassen

Jeg vil i IKT arbejde med forskellige elementer inden for IT verdenen. "Billede, lyd og video" er et af de bærende temaer i IKT. Samtidig skal vi arbejde med emnet "At kunne navigere og søge på nettet". Vi skal også arbejde med praktiske øvelser med apps, som giver mening. Det er mit klare mål, at eleverne opdager at man kan bruge en tablet til meget mere end at spille. Der findes også utal af lærerige apps, som understøtter og hjælper til at kunne udtrykke sig med andet end papir og blyant. Det er mit håb, at eleverne efterfølgende selv får blod på tanden til at fortsætte med nogle af de apps, som vi arbejder med. Slutteligt vil vi arbejde med programmering for begyndere med hjælp af "Bee Bots".

Uger	Indhold/emne	Mål	Metode	Materialer
36-40	Hvordan søger man på nettet via ipad?	Målet er, at eleven får kendskab til informationssøgning og kan navigere i søgermaskinen "google"	Eleverne skal i grupper af to arbejde med informationssøgning, hvor jeg giver dem forskellige små opgaver, og viser dem muligheder.	Ipad smartboard
41	FEATUREUGE Boldspil			
42	Efterårsferie			
43-45	"Art Set" app	Eleverne skal lære de grundlæggende muligheder i appen.	Jeg viser og fortæller imens eleverne følger med på deres Ipad	Ipad Smartboard
46	PROJEKTUGE			
47-50	"Book Creator"	Eleverne skal lære de grundlæggende muligheder i appen.	Jeg viser og fortæller imens eleverne følger med på deres Ipad. Herefter arbejder de selv med små opgaver.	Ipad Smartboard
51-52	Juleferie			
1-5	"Artset og "Book Creator" sammen i et projekt	Eleverne lærer at bruge de to apps til at lave en lille bog med egne tegninger. Det giver en ide om, at ting	Vi tegner billederne som skal bruges til den bog vi laver i appen "Book Creator". Børnestavning	Ipads

		kan kombineres og arbejde sammen.	er selvfølgelig altid i orden.	
6	FEATUREUGE Udsmykning af skolen			
7	Vinterferie			
8-9	Lille konkurrence i søgning på nettet	at eleven oplever at det lærte, kan bruges og at det at søge information bliver en integreret del af en skoledag.	Jeg laver en opgave, som vi i fællesskab arbejder med. Eks. På et spørgsmål "Hvor lang kan en blåhval blive?"	Smartboard Ipad
10-13	"Bee Bot"	Eleven lærer nogle af de grundprincipper, som kræves for at programmere	Vi skal arbejde med "Bee Bots" som kan programmeres til at bevæge sig. Vi skal også bruge Bee Bot appen på Ipad	Bee Bots Ipad
14	PÅSKEFERIE			
15-18	"Comic book"	Målet er at eleven skal lære "comic book" lidt at kende og skabe en tegneserie, der skal vises til andre.	Jeg laver et introforløb, hvor de forskellige muligheder gennemgås og der arbejdes i eksempler. Vi når forhåbentlig at lave en lille historie.	Smartboard Ipad
19-20	FEATUREUGE Verdensmål			
21-25	"stop motion"	Eleven skal arbejde med teknikken "stop motion", hvor målet er at producere en sekvens, der kan vises for hinanden.	Der laves kulisser, indsamles genstande og hovedpersoner til filmen.	Forskellige remedier (LEGO, modellervoks, papir, maling osv.)

Med forbehold for ændringer i løbet af skoleåret (fx grundet spændende tilbud i faget/til klassen, aktualitet/nyheder og lign.)

