

Lærer: CK

Forord til faget i klassen

Jeg vil i IKT arbejde med forskellige elementer inden for it-verdenen. "Billede, lyd og video" er et af de bærende temaer i IKT. Samtidig skal vi arbejde med emnet "At kunne navigere og søge på nettet". Vi skal også arbejde med praktiske øvelser med apps, som giver mening. Det er mit klare mål, at eleverne opdager, at man kan bruge en tablet til meget mere end at spille. Der findes også utal af lærerige apps, som understøtter og hjælper til at kunne udtrykke sig med andet end papir og blyant. Det er mit håb, at eleverne efterfølgende selv får blod på tanden til at fortsætte med nogle af de apps, som vi arbejder med. Slutteligt vil vi arbejde med programmering for begyndere med hjælp af "bluebots".

Uger	Indhold/emne	Mål	Metode	Materialer
33 (Fordybelsesdage: 26-27/8 23-24/9)	Hvad er IKT?	At eleven får en fornemmelse af, hvad IKT er for et fag, og hvad der bl.a. skal arbejdes med.	Vi samtaler om emnet og forståelsen deraf.	ingen
34-37	Hvordan søger man på nettet via ipad?	Målet er, at eleven får kendskab til informationssøgning og samtidig en fornemmelse af, hvad der er relevant eller ikke.	Eleverne skal i grupper af to arbejde med informationssøgning, hvor jeg giver dem forskellige små opgaver, og viser dem muligheder.	Ipad smartboard
38-40	Kahoot	Eleven lærer om og prøver selv at arbejde med Kahoot quiz-appen.	Vi skal lære om at stille spørgsmål og give svarmuligheder, som giver mening.	Papir og blyant Kahoot app Ipad
41	FEATUREUGE Korpset			
42	Efterårsferie			

43 – 44+46 (Fordybelsesdage: 11-12/11-21)	Kahoot fortsat	At lave en kahoot	Vi skal gerne blive færdige med en kahoot, som skal spilles i klassen	Ipad Smartboard.
45	PROJEKTUGE			
47-48 (Fordybelsesdage: 2-3/12-21)	"Art Set" app	Eleverne skal lære de grundlæggende muligheder i appen.	Jeg viser og fortæller, imens eleverne følger med på deres Ipad	Ipad Smartboard
49-51	"Book Creator"	Eleverne skal lære de grundlæggende muligheder i appen.	Jeg viser og fortæller, imens eleverne følger med på deres Ipad	Ipad Smartboard
52-53	Juleferie			
1 – 5 (Fordybelsesdage: 27-28/1-22 24-25/2-22)	"Artset og "Book Creator" sammen i et projekt	Eleverne lærer at bruge de to apps til at lave en bog med egne tegninger. Det giver en ide om, at ting kan kombineres og arbejde sammen.	Vi tegner billederne, som skal bruges til den bog vi laver i appen "Book Creator"	Ipads
6	Featureuge "Den fantastiske fortælling"			
7	Vinterferie			
8 – 14 (Fordybelsesdage: 24-35/3-22)	Blue Bots programmering	Eleverne får et basic kendskab til programmering.	Vi skal arbejde med blue Bots appen og se film og snakke om, hvad man bruger programmering til. Vi skal også lege med Blue Bots robotterne, og se om vi kan programmere dem til at gøre, som vi vil.	Ipads Smart board Blue Bot Blue bot robotterne.
15	PÅSKEFERIE			
16-17	Google Earth app	Eleverne skal få kendskab til app'en	De skal i grupper arbejde med opgaver,	Ipad

(Fordybelsesdage: 28-29/4-22)		"Google Earth".	som dels giver en geografisk fornemmelse af vores jord, men samtidig får de et indblik i mulighederne i denne app.	
20-21	Featureuge MINIBY			
22-25 (Fordybelsesdage: 16-17/6-22)	"Comic book"	Målet er, at eleven kan arbejde sikkert med appen "comic book" og skabe en tegneserie, der skal vises til andre. Der arbejdes også med billedforståelse og virkemidler.	Jeg laver et introforløb, hvor de forskellige muligheder gennemgås, og der arbejdes i eksempler. Vi når forhåbentlig at lave en lille historie.	Smartboard Ipad

Med forbehold for ændringer i løbet af skoleåret (fx grundet spændende tilbud i faget/til klassen, aktualitet/nyheder og lign.)